

Et toi, tu ferais quoi ?

En quelle langue allez-vous jouer ?

Français ? Anglais ? Espagnol ?

De 2 à 8 joueurs.

A partir de 6 ans.

Durée moyenne de partie : 15 minutes.

Matériel : 33 cartes “question” recto/verso, 77 cartes “image”.

But : Résoudre des situations en se racontant des histoires à partir des cartes “question”, à l’aide des cartes “image”.

Ce jeu comporte de multiples variantes possibles :

- variante 1 : questions multiples —> écoute et intelligence collective.
- variante 2 : une seule question —> voir les différents points de vue.
- + toutes vos variantes bien sûr !

Variante 1 : questions multiples - histoires multiples

Préparation du jeu : Distribuer 3 cartes “question” et 6 cartes “image” à chaque joueur. Le reste des cartes constitue la pioche.

Pour une mise en place plus simple, il est possible de ne distribuer qu’une seule carte “question” et 3 cartes “image”.

Principe du jeu : Chaque joueur va poser une question qui démarra son histoire. Les histoires vont évoluer et se construire pendant 3 tours de table. Chaque histoire sera élaborée par 3 personnes.

Déroulement du jeu :

1er tour de table - on tourne à droite.

Le joueur le plus âgé commence (“1er joueur”) : il choisit une carte “question” de son jeu et la pose devant lui.

Son voisin de droite commence une histoire en répondant à la question, avec une carte “image” de son propre jeu qu’il dépose à côté de la carte question. Il doit raconter en une courte phrase ce qu’il ferait dans cette situation en incluant le mot de l’image.

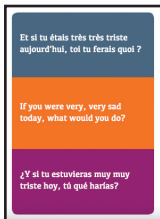
A son tour, il pose devant lui une carte “question” à son voisin de droite qui commence une réponse de cette nouvelle histoire. On procède ainsi jusqu’à ce que tous les joueurs aient posé leur question à leur voisin de droite.

2e tour de table - on tourne à gauche.

Le 1er joueur repose sa question au joueur de gauche, qui devra poser une seconde carte “image” à la suite de la première, et continuer l’histoire débutée au premier tour, en une courte phrase. Puis son voisin de gauche fait de même. Ainsi de suite jusqu’à ce que tous les joueurs aient posé leur question à leur voisin de gauche.

3e et dernier tour de table - on tourne à droite.

Chaque joueur va devoir poser une 3e carte “image” à la suite des cartes précédemment posées devant lui, répéter l’histoire et la conclure en une courte phrase.



« Si j'étais très triste ce matin, j'irais voir mon chat, je lui donnerais des bonbons, et je lui ferais un grooos câlin ! »

Une variante consiste à ce que les joueurs répondent aux questions sans tenir compte des cartes précédemment posées. Il y aura ainsi 3 histoires différentes pour chaque question.

Les cartes “image” peuvent être distribuées ou piochées au fur et à mesure des besoins de chacun. On peut complexifier le jeu en utilisant plusieurs images au lieu d'une à chaque passage.

Variante 2 - Une seule question

Principe du jeu : Une seule question pour tous.

Cette question est tirée dans la pioche, ou choisie en concertation. Dans ce dernier cas, chacun pioche une question, et le groupe en choisit une seule. Dans cette variante, seules 3 cartes images sont distribuées.

Déroulement du jeu - 1 seule histoire :

Sur le même principe que la variante 1, le premier commence à répondre en posant à côté de la question une de ses cartes “image”. Puis son voisin continue l’histoire. Le dernier conclut l’histoire toujours avec une carte “image”.

Déroulement du jeu - histoire multiple :

Chacun raconte une résolution de la question avec ses 3 cartes “image”.

Déroulement du jeu - débat :

Définir un temps court d’échanges (5’ à 10’).

Sans aucune carte “image”, chacun s’exprime à tour de rôle sur la question. On fait au moins deux tours avant de commencer un débat. L’échange s’arrête soit parce qu’il n’y a plus d’intervention, soit parce que le chronomètre sonne. On passe à une nouvelle question.

Déroulement du jeu - 2 joueurs :

A tour de rôle, chacun pose les 2 premières cartes “image” sur la question de l’autre joueur, puis termine l’histoire de sa propre question avec une 3e carte “image”.